

	FORMATO: ACTA DE REUNIÓN	Código: GI-FR-010	
	MAESTRIA EN EDUCACION EN TECNOLOGIA	Versión: 02	
	Proceso: Consejo Curricular	Fecha de Aprobación: 17/09/2014	

ACTA No. 15

Unidad Académica y/o Administrativa: Maestría en Educación en Tecnología	Hora de inicio: 5:00 pm		
Motivo y/o Evento: Consejo Curricular	Hora de Finalización: 6 pm		
Lugar: video conferencia plataforma MEET	Fecha: 14 de julio de 2020		
Participantes:	Nombre	Cargo	Asistencia
	Antonio Quintana Ramírez	Presidente	Asistió
	John Páez Rodríguez	Secretario	Asistió
	Ramiro Rodríguez Mendoza	Representante de estudiantes	Asistió
	Sergio Briceño	Representante de profesores	Asistió

ORDEN DEL DIA

1. Verificación del quórum
2. Designación lectores anteproyectos estudiantes primer semestre
3. Designación jurados a trabajos de grado

DESARROLLO DEL ORDEN DEL DIA

1. Verificación del Quórum:

Siendo las 5:00 pm se reúnen a través de la plataforma meet: el profesor Antonio Quintana Ramírez-presidente, profesor John Páez Rodríguez-secretario, Ramiro Rodríguez Mendoza-representante estudiantil y el profesor Sergio Briceño-representante de profesores.

2. Designación lectores anteproyectos estudiantes primer semestre

Este Consejo Curricular designa al profesor John Páez para nombrar los lectores de los anteproyectos.

No.	Código	Nombre aspirante	Anteproyecto	Lectores
1	20201026001 20201026027	ACOSTA GUAUTA NIDIA CONSTANZA & FLOREZ TRUJILLO JOSE ARNOBY	Realidad aumentada para el desarrollo de habilidades de pensamiento espacial	Jaime Alejandro Rodríguez Ruiz
2	20201026002	AGUILAR MORA EDISON JAVIER	Incidencia del Andamiaje Metacognitivo en un Objeto Virtual de Aprendizaje que Desarrolla la Comprensión de lectura en inglés.	Alejandro Mcneil Fernández
3	20201026003	AGUIRRE FRANCO DAVID ORLANDO	Uso de agentes inteligentes para el desarrollo de habilidades de solución de problemas.	Fernando Martínez Rodríguez
4	20201026004	ALBARRACIN NUNEZ EDGAR IVAN	Robótica educativa: desarrollo de habilidades para la resolución de problemas mediante el uso de un robot emocional	Fernando Martínez Rodríguez
5	20201026005	ALDANA VARGAS JUAN DAVID	Use of reading strategies in moocs	Alejandro Mcneil Fernández

	FORMATO: ACTA DE REUNIÓN	Código: GI-FR-010	
	MAESTRIA EN EDUCACION EN TECNOLOGIA	Versión: 02	
	Proceso: Consejo Curricular	Fecha de Aprobación: 17/09/2014	

6	20201026006	ALVAREZ TINJACA ANGELA CONSTANZA	Estudio meta-cognitivo de estudiantes de ingeniería, implementado un objeto virtual de aprendizaje en los conceptos de M.R.U y M.R.U.A	Yaqueline Garzón Rodríguez
7	20201026007 20201026073	ATEHORTUA TORRES WILLIAM & TUNJANO BOHORQUEZ ANDERSSON EDIER	Actividad Tecnológica Escolar: Unidad didáctica mediada por un objeto virtual de aprendizaje para fortalecer el pensamiento espacial en estudiantes de grado quinto del ITI Centro Don Bosco.	Martha Alba Bonilla Estévez
8	20201026008	AVELLA RODRIGUEZ DIANA CAROLINA	Condiciones, causas y consecuencias de la integración de la tecnología y el Hip Hop en Colombia	Antonio Quintana Ramírez
9	20201026009	BARBOSA PATERNINA LUDIS ANDREA	Desarrollo de habilidades de solución de problemas mediante una actividad tecnológica escolar.	Pablo Alexander Munevar García
10	20201026011	BECERRA ALMANZA JUAN PABLO	Gamificación en secundaria, sistemas de información geográfica y una propuesta rural	Nelson Otálora Porras
11	20201026012	BETTIN MUJICA DALIDA ROCIO	Integración Hipermedial en Entornos Virtuales para la Enseñanza/Aprendizaje del Español como Lengua Extranjera	Alejandro Mcneil Fernández
12	20201026013	BRICENO RODRIGUEZ PAOLA ANDREA	Experimento de enseñanza de una actividad tecnológica escolar de resolución de problemas en robótica para el desarrollo de la competencia analítica	Fernando Martínez Rodríguez
13	20201026014 20201026071	CABRERA OBANDO MARISOL & TAMAYO IBANEZ JEISON ARCENIO	Efectos en las acciones metacognitivas en el desarrollo de la competencia sociolingüística con el uso de una actividad tecnológica escolar que utiliza realidad aumentada para presentar expresiones idiomáticas del inglés	John Alexander Pulido Varela
14	20201026015	CAMACHO URREGO LORENA ALEXANDRA	Los videojuegos activos, un camino hacia el desarrollo de las habilidades motrices	Liliana Cadena Montenegro
15	20201026016	CARDENAS BARRERA JENNY PAOLA	Estímulos meta-cognitivos para desarrollar la meta-atención, en estudiantes de grado sexto de la Institución Educativa San Luis Beltrán del municipio de Covarachía, Boyacá	Nelson Otálora Porras
16	20201026017	CARDOZO BRAYAN HERNANDO	Resignificación del concepto de esfera pública en la era digital	Carlos Augusto Osorio

	FORMATO: ACTA DE REUNIÓN	Código: GI-FR-010	
	MAESTRIA EN EDUCACION EN TECNOLOGIA	Versión: 02	
	Proceso: Consejo Curricular	Fecha de Aprobación: 17/09/2014	

				Marulanda
17	20201026021	CHACON GELVEZ BELKY YOLIMA	Medición de la variación del nivel de apropiación de conocimiento en niños de tercer grado de primaria a partir de procesos de comprensión lectora incorporando estrategias didácticas por medio de las TIC's	Liliana Cadena Montenegro
18	20201026022	CISNEROS ZAMBRANO ABEL JAIME EDUARDO	Elaboración de un objeto virtual de aprendizaje (OVA), como estrategia didácticas para fortalecer competencias lectoras en estudiantes de grado decimo del Liceo Femenino Mercedes Nariño.	Jaime Alejandro Rodríguez Ruiz
19	20201026024	DELGADO BELTRAN LUIS LEONARDO	Efecto de un laboratorio virtual de química en la metacognición de las competencias de planeación y autorregulación, durante la comprensión de la Ley de la Conservación de la Masa en estudiantes de grado décimo del Colegio Técnico Tomás Rueda Vargas, IED de Bogotá, Colombia	Yaqueline Garzón Rodríguez
20	20201026026 20201026037	FERNANDEZ CUBIDES MARY LUZ & LIZARAZO SALAMANCA ZULMA YOLANDA	Implementación y análisis de una ATE con enfoque STEM	Liliana Cadena Montenegro
21	20201026030	GOMEZ CUBILLOS WILSON ARMANDO	Desarrollo de un agente virtual basado en redes neuronales artificiales para el soporte metacognitivo del aprendizaje de conceptos de machine learning	Fernando Martínez Rodríguez
22	20201026032	GUTIERREZ MENDEZ CHRISTIAN CAMILO	Diferencias significativas en la HDE en dos grupos de estudiantes de secundaria del colegio departamental de Ubalá que utilizan la realidad virtual, bajo dos estrategias didácticas diferentes	Diana Patricia Landazábal Cuervo
23	20201026033	HORTUA PATINO CESAR AUGUSTO	A Mobile Game to boost Listening Skills for the IELTS	Alejandro Mcneil Fernández
24	20201026034	JAIMES CARRILLO LUIS JULIAN ALEXANDER	Implementación de un objeto virtual de aprendizaje (OVA) con estrategias metacognitivas para el aprendizaje de ecuaciones lineales en estudiantes diagnosticados con Síndrome de Asperger del Colegio Custodio García Rovira de Málaga-Santander	Martha Alba Bonilla Estévez
25	20201026035	JIMENEZ CUELLAR JONATHAN STIWER	Expresión Emocional de Robots en Contextos de Aprendizaje.	Fernando Martínez Rodríguez

	FORMATO: ACTA DE REUNIÓN	Código: GI-FR-010	
	MAESTRIA EN EDUCACION EN TECNOLOGIA	Versión: 02	
	Proceso: Consejo Curricular	Fecha de Aprobación: 17/09/2014	

26	20201026036 20201026047	LARROTA PULIDO LUIS GUILLERMO & MORALES SUAREZ ANDRES CAMILO	Aplicación Interactiva de Inmersión para Fortalecer Procesos de Enseñanza-Aprendizaje a partir de los componentes de Modelo Pedagógico Sistémico	John Jairo Páez Rodríguez
27	20201026039	MAHECHA RUBIANO LAURA ESTEFANIA	Juego didáctico enfocado al aprendizaje de números cuánticos y niveles de energía	Oscar Jardey Suárez
28	20201026040	MAHECHA MORENO JUAN DIEGO	Lectura mediada por las TIC	Liliana Cadena Montenegro
29	20201026041	MANCIPE ROJAS JENNY ANDREA	La cámara oscura, una experiencia STEAM para desarrollar la flexibilidad cognitiva en secundaria	Oscar Jardey Suárez
30	20201026042	MARIN SANTAMARIA ROBINSON ARNOLDO	Software de realidad virtual para generar habilidades Metacognitivas que promuevan el aprendizaje de procesos aditivos con números enteros, en estudiantes de grado sexto del colegio Sumapaz.	Nelson Otálora Porras
31	20201026043	MARTINEZ ZAMBRANO KAREN BIVIANA	Propuesta de OVA para población con deficiencias auditivas	Diana Patricia Landazábal Cuervo
32	20201026044	MENDEZ LINARES LAURA DEL PILAR	Desarrollo de habilidades espaciales en estudiantes de grado 6° que interactúan con realidad aumentada frente a estudiantes que no la utilizan, en la institución educativa departamental integrado de Pulí	Pablo Alexander Munevar García
33	20201026045	MONROY CUCUNUBA JUDY ESPERANZA	OVA Ubicación astronómica, dirigido a estudiantes con déficit cognitivo, en el IED Nuevo horizonte de la ciudad de Bogotá	Diana Patricia Landazábal Cuervo
34	20201026046	MORALES DUSSAN MAUDY YANNYD	Emergencias en la Construcción de Identidad del Docente Virtual en Colombia	Jaime Alejandro Rodríguez Ruiz
35	20201026049	NARANJO JIMENEZ EDWIN ALBERTO	Manejo de inteligencia emocional y habilidades blandas en estudiantes de grados octavo y noveno, recomendaciones para su mejora a través de las TIC.	Diana Patricia Landazábal Cuervo
36	20201026050	NINO GUERRERO MARCELA JANETH	Propuesta didáctica para el aprendizaje del álgebra basada en la aplicación del software geogebra	John Jairo Páez Rodríguez
37	20201026051	NOVOA CASTRO MONICA	Robótica educativa como estrategia de apoyo para el fortalecimiento de la competencia de resolución de problemas	John Jairo Páez Rodríguez
38	20201026052	ORDONEZ CAUSIL GILBERTO	Estrategias pedagógicas y didácticas para la formación de especialistas en el área de energía regulada	Oscar Jardey Suárez

	FORMATO: ACTA DE REUNIÓN	Código: GI-FR-010	
	MAESTRIA EN EDUCACION EN TECNOLOGIA	Versión: 02	
	Proceso: Consejo Curricular	Fecha de Aprobación: 17/09/2014	

39	20201026053	ORTIZ PINZON HAROLD ANDRES	Entorno virtual de aprendizaje basado en el b-learning para el fortalecimiento del aprendizaje significativo de las ciencias naturales (química) en los estudiantes de grado décimo de la Institución Educativa Departamental Integrado Pulí	Edwin Beltrán
40	20201026054	OSPINA SUAREZ ALEXANDERS	Gamificación como estrategia de enseñanza que propicie la evaluación formativa en la asignatura de Educación Física	Carlos Augusto Osorio Marulanda
41	20201026056 20201026062	PACHON PARADA JHON FREDY & RIANO VALENCIA MAGNOLIA JAZMIN	Diseño de un EVA para el aprendizaje de ecuaciones lineales	Martha Alba Bonilla Estévez
42	20201026057	PEDRAZA NOVA MONICA LORENA	ATE basada en Gamificación: una estrategia para incentivar la motivación desde la robótica escolar.	Nelson Otálora Porras
43	20201026058	PEREZ JACOME CRISTIAN CAMILO	Actividad Tecnológica Escolar para el Fortalecimiento de Habilidades en Física, Basada en el Diseño, Construcción y Análisis de Máquinas simples en la Educación Media	John Jairo Páez Rodríguez
44	20201026059	PEREZ MARULANDA EDWIN HORACIO	Diseño Desarrollo y Aplicación de un AVA para el Aprendizaje Significativo de la Lectoescritura Musical en Estudiantes de grado 5º del Colegio San José Bogotá	John Alexander Pulido Varela
45	20201026060	PRADA ANGARITA SANDRA CAROLINA	Objetos Virtuales de Aprendizaje enfocados a la adquisición de habilidades de lecto-escritura en ambientes inclusivos	Diana Patricia Landazábal Cuervo
46	20201026061	RAMIREZ RIANO FREDY ANDRES	Construcción de argumentos científicos mediante el uso de la tecnología en un contexto bilingüe - bicultural dirigido a estudiantes sordos.	Alejandro Mcneil Fernández
47	20201026064	RODRIGUEZ RAMIREZ CHRISTIAN ANDRES	OVA como recurso didáctico para la caracterización y análisis de las representaciones de la función lineal	John Jairo Páez Rodríguez
48	20201026065	ROJAS QUINTANA SOL DANIELA	Un EVA para la transición de la Aritmética al Álgebra	Jhon Alexander Pulido Varela
49	20201026066	SALGUERO RAMIREZ DIANA MARIA	Diseño de un Ambiente Virtual de Aprendizaje AVA científico para público infantil.	Diana Patricia Landazábal Cuervo
50	20201026067	SANABRIA PENA JOSE ALEJANDRO	Propuesta didáctica basada en el enfoque en educación STEM para el fortalecimiento del desarrollo del pensamiento computacional	Jhon Alexander Pulido Varela

	FORMATO: ACTA DE REUNIÓN	Código: GI-FR-010	
	MAESTRIA EN EDUCACION EN TECNOLOGIA	Versión: 02	
	Proceso: Consejo Curricular	Fecha de Aprobación: 17/09/2014	

51	20201026068	SANCHEZ CAMARGO ANDRES FELIPE	Identificación de las Habilidades Comunicativas Desarrolladas a partir de la Actividad Tecnológica Escolar "Comuniquémonos a la Antigua con el Código Morse"	Mario Alexander Romero Gómez
52	20201026069	SOLANO CUBILLOS MARIA ALEJANDRA	Podcasting, producción y publicación de contenidos como estrategia colaborativa para el refuerzo de la narrativa oral.	Mario Alexander Romero Gómez
53	20201026070	SUAREZ SALCEDO MARCO FIDEL	El modelaje asistido por computador CAD (modelado e impresión 3D): Diseño de una propuesta metodológica integradora en ciencias básicas en la educación media de la IED Rincón Santo sede Enrique Cavellier	Jhon Alexander Pulido Varela
54	20201026072	TORRES NEUTA HAROL HERNAN	Gamificación como estrategia didáctica en interdependencia positiva	Carlos Augusto Osorio Marulanda
55	20201026074	VARGAS MORENO EDNA VANESSA	Los organizadores gráficos como método para la apropiación del pensamiento Sistémico	Nelson Otálora Porras
56	20201026075	VELEZ MONTERO ANGELA PATRICIA	Estrategias metacognitivas en un juego de aplicación móvil para promover los niveles de conciencia fonológica en estudiantes de primer grado	Edwin Beltrán
57	20201026076	ACUNA MUNEVAR YENNY MARCELA	El ova como estrategia para potenciar la comprensión lectora en ingles, en quinto de primaria	Alejandro Mcneil Fernández
58	20201026078	BALSEIRO LUNA MARLY DE JESUS	Estrategia para desarrollar Comprensión Lectora implementando Objeto Virtual de Aprendizajes en estudiantes de cuarto de primaria, Centro Educativo Palmira de San Onofre, Sucre	Jaime Alejandro Rodríguez Ruiz
59	20201026080	BARRETO CASAS DIANA TIBURCIA	El videojuego como estrategia de gamificación para motivar aprendizajes matemáticos	Martha Alba Bonilla Estévez
60	20201026081 20201026092	BERTEL MERCADO AUDRY KELLY & SEVERICHE SIERRA ANA ROSA	El Fortalecimiento de la Interpretación Textual Utilizando los Wikis como Herramientas Didácticas y Tecnológicas	Antonio Quintana Ramírez
61	20201026082 20201026088	CASTILLO LONDONO ALBA LUCIA & PERALTA MARQUEZ MARIA BERNARDA	Implementación de un objeto virtual de aprendizaje para fortalecer el pensamiento numérico	Jhon Alexander Pulido Varela
62	20201026083 20201026091	DIAZ BONILLA WILLIAM FERNANDO & SANTAMARIA MELO PAOLA ANDREA	Un estudio comparativo de los niveles de comprensión de lectura a través de la implementación de un objeto virtual de aprendizaje como recurso digital didáctico en estudiantes de grado séptimo de la IE Juan Luis Londoño de la cuesta del municipio de Mosquera-Cundinamarca.	Jaime Alejandro Rodríguez Ruiz

	FORMATO: ACTA DE REUNIÓN	Código: GI-FR-010	
	MAESTRIA EN EDUCACION EN TECNOLOGIA	Versión: 02	
	Proceso: Consejo Curricular	Fecha de Aprobación: 17/09/2014	

63	20201026085	MACARENO MORENO MAYERLIS MARGARITA	Efecto de un andamiaje metacognitivo presentado a través de un juego virtual en el aprendizaje de los mecanismos de la herencia genética en estudiantes del grado octavo de la institución educativa Cristóbal Colón de Morroa-Sucre	Oscar Jardey Suárez
64	20201026086 20201026094	MONTERROZA BOHORQUEZ CLAUDIA PATRICIA & VILLADIEGO ALMANZA CENAIDA DE JESUS	Leo y comprendo con ayudas tecnológicas	Liliana Cadena Montenegro
65	20201026089 20201026093	PIZARRO POLO KARINA DEL CARMEN & TOVAR MENDOZA ANA GREGORIA	Objeto virtual de aprendizaje para desarrollar la conciencia fonológica en niños de transición	Liliana Cadena Montenegro

3. Designación jurados a trabajo de grado

Para la designación de jurados de trabajo de grado se tienen en cuenta la solicitud de los directores y la temática. Luego del análisis de las características de los trabajos de grado el Consejo designa a los siguientes jurados:

CÓDIGO	NOMBRE (S) Y APELLIDOS DE AUTOR (ES)	TÍTULO DEL TRABAJO DE GRADO	Jurados
20181026049	Carmen Emilce Patarroyo Rivera	Desarrollo de un Módulo virtual para el Fomento de la Expresión de Ideas a partir de Textos Escritos en el Aprendizaje del Inglés como Lengua Extranjera con los Estudiantes de Grado Décimo en un Colegio Público	John Páez Rodríguez y Antonio Quintana Ramírez
20181026042	Diana Smith Niño Malaver	Guía de buenas prácticas para la cualificación de competencias ficcionales en estudiantes de tercer ciclo de primaria a través de la implementación de transmedia en el aula	Alexander Romero y Pablo Munevar
20181026064- 20181026058	Freddy Romero & Martha Liliana Rodríguez Vargas	Impacto de la Enseñanza de Estrategias Cognitivas en un Modelo de Aula Invertida en el Desarrollo de la Comprensión Lectora en Inglés	John Páez Rodríguez y Heydy Johana Corso
20181026048	Natali Jasbleidy Parrado Agudelo	Diseño e implementación de una estrategia STEM para el fortalecimiento de competencias para la solución de problemas en el área de tecnología e informática.	Fernando Martínez Rodríguez y Nelson Otálora
20181026038	Lina Paola Morales Camargo	Recursos educativos digitales abiertos para la enseñanza de biología en Latinoamérica	Diana del Socorro Daza y Edwin Beltrán
20181026039	Claudia Liliana Morales Camargo	Diseño, implementación y evaluación de un plan de alfabetización informacional para la vinculación de TICS al aula de clase en el área de lengua castellana de la I.E.C.S	Jaime Alejandro Rodríguez y Juan Carlos Amador

	FORMATO: ACTA DE REUNIÓN	Código: GI-FR-010	
	MAESTRIA EN EDUCACION EN TECNOLOGIA	Versión: 02	
	Proceso: Consejo Curricular	Fecha de Aprobación: 17/09/2014	

20181026012	Manuel Antonio Cabiativa Poveda	Aprendizajes STEM, desde una experiencia de formación situada de docentes de primaria.	Flor Ángela y Bravo John Pulido
-------------	---------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------	---------------------------------

Siendo las 6:00 pm se da por terminada la sesión, en constancia firman.

ORIGINAL FIRMADO

Antonio Quintana Ramírez
Presidente Consejo Curricular

ORIGINAL FIRMADO

John Jairo Páez Rodríguez
Secretario Consejo Curricular